

Bachelorthesis-Aufgabe

E-Commerce Web-Applikation "adventures4family"

ID IJFR1-4-11
Studierende Michel Reuteler

Betreuer Rolf Jufer

Experten Dr. Federico Flückiger

Aufgabe Ziel dieser Arbeit ist die Entwicklung einer online Plattform für Familienaktivitäten. Die Applikation soll es dem Benutzer ermöglichen, aus einer Fülle von Angeboten ein ihm entsprechendes Produkt auszuwählen (gefiltert nach individuell zusammengestellten Kriterien wie geeignetes Kinderalter, Preisgrenzen, Dauer und terminliche Präferenzen etc.). Das bzw. die gewählten Angebote sollen online bestellt und bezahlt werden können.

Technologien

- Web-Layer: Vaadin (Java RIA Web Framework. <http://www.vaadin.org>)
- Business Layer: Java EJB (Java RIA Web Framework)
- Programmiersprache: Java
- Bezahlungssystem: Paypal (http://www.paypalobjects.com/de_DE/html/IntegrationCenter/ic_sdk-resource.html)
- BPM System: <http://www.runmyprocess.com/en/presentation>

Minimal zu erfüllende Qualitätskriterien:

- Die Applikation soll möglichst intuitiv und einfach zu bedienen sein.
- Medienbrüche im Bestellprozess sollen für den Benutzer nicht auftreten.
- Das Angebot kann dynamisch gepflegt werden.
- Die eingegangenen Bestellungen sollen automatisch ins BPM-System zur Weiterbearbeitung übernommen werden.
- Transaktionssicherheit: Die Verfügbarkeit eines Angebots setzt sich aus einer Anzahl und Datum zusammen. Überbuchungen sind nicht möglich.