

Bachelorthesis-Aufgabe

Soccer AI - Künstliche Intelligenz im Fussball-Trainerwesen

ID GZR1-1-19

Studierende Palmitessa Alexander
Schildknecht Elias

Betreuer Rolf Gasenzer

Experten Dr. Federico Flueckiger

Aufgabe Mit Hilfe von Daten über Fussballspiele und von Informationen rund um den Fussball, welche auf entsprechenden Quellen im Internet/WWW durch Crawling oder APIs beschafft werden können, soll ein Tool (konzipiert und zumindest auf Stufe Demonstrator/Prototyp) realisiert werden, das einen Fussballtrainer in (taktischen) Überlegungen bei der Spielvorbereitung unterstützt, indem es zum Beispiel selbständig (basierend auf den zugrunde gelegten Daten) analysiert, welches das "optimale Spielsystem" gegen einen bestimmten Gegner wäre.

Zudem soll das Tool die Analyse ("Scouting") des Gegners bestmöglich automatisieren und den Fussballtrainer somit ohne Mehraufwand mit wertvollen Informationen versorgen.

Wie erfolgt auf Basis einer konzisen Anforderungsdokumentation die Realisierung einer entsprechenden Lösung, welche für den zukünftigen Betreiber den Betrieb in produktiver Form ermöglicht (Benutzer- und Wartungsfreundlichkeit, einfache Anpassungsmöglichkeiten an die fortwährende technologische Weiterentwicklung)?